# Descripción del producto

Los SMX2 y SMX2R son receptores radio de 2 canales destinados a un uso universal y se distinguen por su compatibilidad con los transmisores.

SMX2	SMILO	
SMX2R	FLOR y VERY	

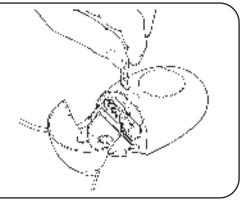
Los transmisores compatibles tienen la peculiaridad de que el código de reconocimiento es diferente para cada uno. Para que el receptor pueda reconocer un determinado transmisor hay que proceder a la memorización del código de reconocimiento. Esta operación de memorización se repite para cada transmisor que se quiera utilizar.

### Instalación

#### Selección de la alimentación

La alimentación se puede seleccionar conectando o desconectando una conexión puente en la conexión correspondiente:

Conexión puente desconectada	24 V ca/cc	Límites de tensión: 18 ÷ 28 V
Conexión puente conectada	12 V ca/cc	Límites de tensión: 10 ÷ 18 V



## Conexiones eléctrica

El receptor dispone de alimentación y de 2 salidas en la conexión en la salida:

Rojo / Negro, ALIMENTACIÓN

Rojo = Positivo, Negro = Negativo. Con corriente alterna es indistinto

Blanco / Blanco SALIDA 1° RELÉ

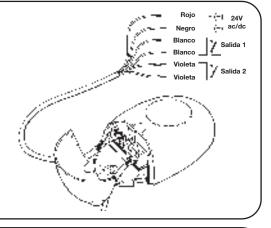
Contacto sin tensión de un relé normalmente abierto

Violeta / Violeta SALIDA 2° RELÉ

Contacto sin tensión de un relé normalmente abierto

Bornes 1, 2 ANTENA

Entrada señal antena (borne 1 cable de masa, borne 2 alma)



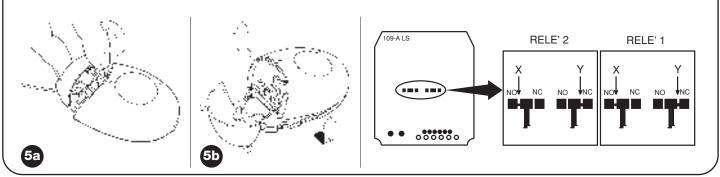
### Contacto de salida en el receptor

Las salidas son accionadas por un relé con contacto normalmente abierto "NO". Si fuera necesario un contacto normalmente cerrado "NO", hay que: cortar la alimentación al receptor, abrir la caja, primero desde abajo, como muestra la **Fig.5b**, luego quitar la tarjeta con cuidado y trabajar del lado de las soldaduras del receptor, como descrito:.

1. Corte el trecho de pista en el punto X.

Nota: esta operación se puede realizar tanto para el relé N°1 como para el relé N°2.

2. Una con una gota de estaño los centros en el punto Y.



## Instalación de la antena

Para funcionar correctamente el receptor requiere una antena tipo ABF o ABFKIT; sin antena el alcance se reduce a pocos metros. La antena se debe instalar lo más alta posible; en presencia de estructuras metálicas o de cemento armado, instale la antena por encima de tales estructuras. Si el cable suministrado con la antena es muy corto, use un cable coaxial con impedancia 50 ohm (por ej.: RG58 de baja pérdida). El cable no debe medir más de 10 m de longitud.

Si la antena está instalada donde no hay un buen plano de tierra (estructuras de mampostería) es posible conectar el borne del cable de masa, así obteniendo un alcance mayor. Naturalmente la toma de tierra debe estar cerca y ser de buena calidad. Si no fuera posible instalar la antena sintonizada ABF o ABFKIT, se pueden obtener resultados discretos usando como antena el trozo de cable entregado con el receptor, colocándolo extendido.

#### Memorización de un control remoto

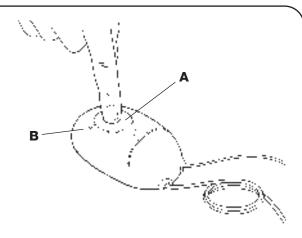
A Cuando se activa la etapa de memorización, cualquier transmisor correctamente reconocido en el radio de recepción de la radio se memoriza. Considere con atención este aspecto y, de ser oportuno, desconecte la antena para reducir la capacidad del receptor.

El procedimiento de memorización de los controles remotos tienen un tiempo límite para su ejecución, lea y comprenda perfectamente todo el procedimiento antes de comenzar con el trabajo.

Para el procedimiento siguiente utilice el botón que hay en la caja del radiorreceptor (ref. A), y el respectivo Led (ref. B) situado a la izquierda del botón.

Durante la memorización del código del transmisor es posible escoger entre estas 2 opciones:

**Modo I.** Cada botón del transmisor activa la salida correspondiente en el receptor, es decir el botón 1 activa la salida 1, el botón 2 activa la salida 2, etc. En tal caso, hay una única etapa de memorización para cada transmisor, durante dicha etapa no importa qué botón se oprima y se ocupa un solo lugar en la memoria.



**Modo I.** A cada botón del transmisor se puede asociar una salida particular del receptor, ejemplo: el botón 1 activa la salida 2, el botón 2 activa la salida 1, etc. De esa manera hay que memorizar el transmisor oprimiendo el botón deseado para cada salida que se ha de activar. Obviamente, cada botón puede activar una salida sola, mientras que la misma salida puede ser activada por varios botones. Se ocupa un lugar en la memoria por cada botón.

Tabla "B1"	Memorización modo l (cada botón activa la salida correspondiente del receptor)	Ejemplo
1.	Oprima y tenga apretado el botón en el receptor durante 3 segundos como mínimo	RX 3s
2.	Cuando el led se enciende, suelte el botón	<b>*</b>
3.	Antes de transcurridos 10 seg. oprima durante 2 segundos como mínimo el 1er botón del transmisor que ha de memorizar	<b>↓↑</b> 2s
Si tiene que me	norización se realizó correctamente, el Led en el receptor parpadeará 3 veces. morizar otros transmisores, repita el paso 3 antes de transcurridos 10 segundos. n concluye cuando durante 10 segundos no se reciben códigos nuevos.	X3

Tabla "B2"	Memorización modo II	Ejemplo
	(a cada botón se puede asociar una salida especial)	
1.	Oprima y suelte el botón en el receptor un número de veces igual a la salida deseada (2 veces para la salida nº 2)	<b>↓↑</b>
2.	Controle que el led parpadee el número de veces igual a la salida deseaDA (2 parpadeos si la salida es la n°2)	
3.	Antes de transcurridos 10 seg. oprima durante 2 segundos como mínimo el botón deseada del transmisor que ha de memorizar	<b>↓↑</b> 2s
Nota: si la memorización se realizó correctamente, el Led en el receptor parpadeará 3 veces. Si tiene que memorizar otros transmisores, repita el paso 3 antes de transcurridos 10 segundos. La memorización concluye cuando durante 10 segundos no se reciben códigos nuevos		×3

### Memorización a distancia

Es posible insertar un transmisor nuevo en la memoria del receptor, sin actuar directamente sobre el teclado. Es necesario disponer de un control remoto ya memorizado y que funcione. El nuevo transmisor "heredará" las características de aquel memorizado; es decir que si el primer transmisor está memorizado en modo I, también el nuevo estará memorizado en modo I y se podrá oprimir cualquiera de los botones del transmisor. Si el primer transmisor está memorizado en modo II, también el nuevo transmisor se memorizará en modo II,

pero habrá que oprimir, en el primer transmisor, el botón que activa la salida deseada y, en el segundo transmisor, el botón que se quiere memorizar. Es necesario leer todas las instrucciones para después realizar las operaciones una detrás de la otra, sin interrupciones. Ahora con los dos controles remotos que denominaremos NUEVO, aquel con el código a insertar, y VIEJO, aquel memorizado, colóquese en el radio de acción de los radiomandos (dentro del alcance máximo) y lleve a cabo los pasos indicados en la tabla.

Tabla "B3"	Memorización a distancia		Ejemplo	
1.	Oprima durante 5 segundos como mínimo el botón en el transmisor NUEVO, luego suéltelo	<b>↓</b>	x5s	<b>↑</b>
2.	Oprima lentamente 3 veces el botón en el transmisor VIEJO	<b>↓↑</b> 1s	<b>1</b> 1s	<b>1</b> 1s
3.	Oprima lentamente 1 vez el botón en el transmisor NUEVO, luego suéltelo		<b>↓↑</b>	x1
Nota: si tiene q	ue memorizar otros transmisores, repita todos los pasos para cada transmisor nuevo			

En el receptor se pueden memorizar hasta un máximo de 256 transmisores. No está prevista la cancelación de un solo transmisor, sino la cancelación total de todos los códigos. Para funciones más avanzadas, utilice la unidad de programación específica.

#### Cancelación de todos los transmisores

Es posible cancelar todos los códigos presentes en memoria con el procedimiento siguiente:

Tabla "B4"	Cancelación de todos los transmisores		Ejempl	0
1.	Oprima y mantenga apretado el botón en el receptor		<b>₩</b>	
2.	Espere a que el Led se encienda, luego espere a que se apague, entonces espere a que parpadee 3 veces	共		₩ x3
3.	Suelte el botón exactamente durante el tercer parpadeo		♠ RX	₩3°
Nota: si la cand	celación fue correcta, tras algunos instantes, el Led parpadeará cinco veces.		片	x5

### **Mantenimiento**

Los receptores y los transmisores al igual que los componentes electrónicos, receptores y transmisores al igual que los componentes electrónicos no requieren ningún mantenimiento especial. Cada 6 meses controle el estado de los materiales que componen el producto, observando especialmente los fenómenos de desgaste, oxidación, presencia de cuerpos extraños.

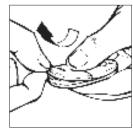
Sustitución de la pila del telemando: si el radiomando después de transcurrido un cierto período no funciona correctamente o deja de funcionar, podría ser que la pila esté agotada (puede durar desde varios meses a más de un año según el uso). Ud. se podrá dar cuenta de este inconveniente por el hecho de que la luz del indicador de confirmación de la transmisión no se enciende, es débil, o bien se enciende sólo durante un breve instante.

Antes de llamar al instalador, pruebe a sustituir la pila con una de otro transmisor que funcione correctamente: si el problema fuera este, sustituya la pila con otra del mismo tipo.











SM2 - SM4

FLO\*R-S FLO\*R-SC FLO\*R-M

Very VR

# **Desguace**

Este producto está formado de varios tipos de materiales, algunos de los cuales pueden reciclarse, otros deberán ser eliminados Separe dentro de lo posible las partes que puedan o deban ser recicladas o eliminadas de otro modo, por ejemplo las piezas plásticas, las tarjetas electrónicas, las baterías, etc.

Separe y entregue los materiales a las empresas locales autorizadas para la recuperación y eliminación de residuos.

Algunos componentes podrían contener substancias contaminantes; no los abandone en el medio ambiente. Infórmese sobre los sistemas de reciclaje o eliminación respetando las normas locales vigentes.

Director

Lauro Buoro

## Características técnicas

Receptores	SMX2	SMX2R		
Decodificación	Rolling code	Rolling code		
	a 64 bits SMILO	a 52 bits FLOR		
Compatibilidad transmisores	SMILO	FLOR, VERY VR		
Alimentación	sin puente de conexión = 24V típicos.	sin puente de conexión = 24V típicos. Límites de 18 a 24V continua o alterna		
	con puente de conexión = 12V típicos.	con puente de conexión = 12V típicos. Límites de 10 a 18V continua o alterna		
Absorción en reposo	10mA a	a 24Vac		
Absorción 2 relés activos	60mA a	60mA a 24Vac		
Frecuencia	433.92MHz			
Sensibilidad mejor que	0.5µV			
N° relé	2			
Contacto relé	normalmente abierto máx 0,5A y 50V			
Tiempo excitación	200ms aprox. (recepción de 2 códigos correctos)			
Tiempo desexcitación	300ms aprox. desde el último código correcto			
Temperatura de funcionamiento	-10°C a +55°C			
Grado de protección de la caja	IP30D			
Dimensiones y peso	86x57 h22mm, peso 55g			

Transmisores	FLO*R-S FLO*R-SC FLO*R-M	Very VR	SM2-SM4	
N° teclas (N=*)	1 – 2 – 4	2	2 – 4	
Alimentación	12Vdc Bat. 23A	6Vdc Bat. Litio	12Vdc Bat. 23A	
Absorción	10mA	10mA	25mA	
Frecuencia		433.92Mhz		
Temp. de funcionamiento		-40°C ÷ +80°C		
Potencia irradiada		100mW		

# Declaración de conformidad

N°: 146/SMX2 SMX2R Rev0

Nice S.p.a., Via Pezza Alta 13, 31046 Rustignè di Oderzo (TV) Italia

NICE S.p.a. declara que los receptores modelo SMX2, SMX2R y los transmisores FLO1R-S, FLO2R-S, FLO4R-S, FLO1R-SC, FLO2R-SC, FLO4R-SC, FLO4R-M, FLO4R-M, VR, SM2, SM4 correspondientes responden a los requisitos esenciales de la Directiva R&TTE 1999/5/CE, para el uso previsto del aparato. Fabricado en Clase 1, Sub-clase 20

Fecha: 19 Marzo 2004